スーパーファミコン®

SHVC-ABLJ-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO







めちゃんこファンキー！

アニマル武乱伝 —BRUTAL—

ブルータル





取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）







KEMCO

このたびは、ケムコのスーパーファミコン専用カセット「アニマル武乱伝／ブルータル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前には、取扱説明書をよく読んで、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書はたいせつに保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



もくじ

1. 世界ナンバーワンは誰だ!……3
2. コントローラーの使い方……5
3. ゲームのはじめ方……7
4. 画面の説明……13
5. 武乱伝のファイターたち……15
6. じまんの技を見よッ!……19
ケムコクラブのお知らせ……21

1. 世界ナンバーワンは誰だ!

格闘のグランドマスターをめざして、
4年に一度の「アニマル武乱伝」がはじまった!
最強のアニマルたちがくり広げる愉快、痛快、
ファンキーなバトルが今、はじまるのだッ。

♪～チャランチャ、シャラリン～（エスニックな音楽）

「若きファイターたちに祝福あれ! 私はグランドマスターのダリ・ラマである。いよいよ4年に一度のアニマル武乱伝が開催されることを、世界中に宣言しよう!」



アニマル世紀2019年、こうしてアニマル武乱伝がはじまった。
彼の名前にちなんだグレート・ラマ市、その中央広場には、偉大なる格闘の神ダリ・ラマをひとめ見ようと、

数万をこえる観客たちが集まっていた。すべてが謎につつまれたダリ・ラマであるが、はるか古代から世界中をめぐり、あらゆる格闘技を生み出したという伝説の人物である。彼は今、新しい時代をつくろうとしていた。それは、真のグランドマスターを誕生させることだ。







その条件はただ一つ、数々のバトルを勝ち抜き、ダリ・ラマを倒すことだ。おお、なんと素晴らしい！

●

「それでは、真のグランドマスターの誕生を願って！ 私もバトル・ステージに出かけよう。スーファミのコントローラーをにぎる諸君！ きみの闘いぶりに期待しているぞ。それでは、さあ、かかってきなさい！」



2.コントローラーの使い方

「アニマル武乱伝」へ出場する前に、コントローラーの使い方をしっかりおぼえよう/きびきびしたアクションこそ、グランドマスターになる第一歩なのだ。

思うがままにキャラを操る、それが勝利への第一歩だ。



- ✚字ボタン ⬆　ジャンプします。
  - ⬇　しゃがみます。
  - ⬅・➡　左右に移動します。
  - ⬇+⬅または➡　ブロックします。
  - ⬆+⬅または➡　左右にジャンプします。

Aボタン	キック/中	Yボタン	パンチ/弱
Bボタン	キック/弱	Rボタン	キック/強
Xボタン	パンチ/中	Lボタン	パンチ/強

- スタートボタン　ゲームをはじめます。試合中に押すと、ポーズにします。(もういちど押すと、もとにもどります)
- セレクトボタン　このゲームでは使いません。

✚字ボタンと攻撃ボタン(ABXYLR)を組合せると、キャラクターごとに変化のある技をくりだします。いろいろチャレンジしてみましょう。

パンチ&キック！基本技をしっかりおぼえるのだ。

■パンチの巻

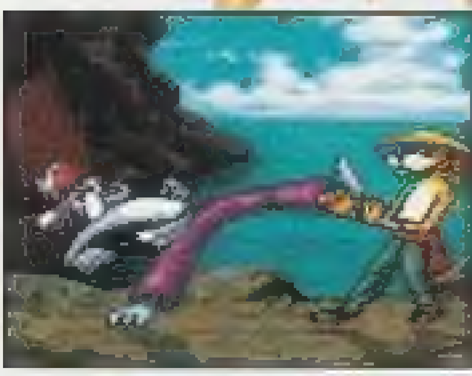


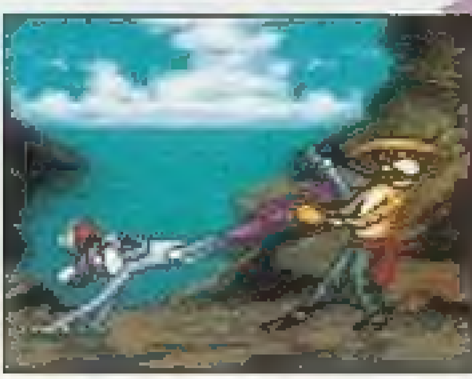
□Yボタン：
〈パンチ／弱〉短いあいだに、連続してダメージをあたえます。

□Xボタン：
〈パンチ／中〉使いやすく、敵にかなりのダメージをあたえます。



□Lボタン：
〈パンチ／強〉最大のダメージを敵にあたえますが、技が出るのに時間がかかります。





■キックの巻

□Bボタン：
〈キック／弱〉短いあいだに、連続してダメージをあたえます。

□Aボタン：
〈キック／中〉使いやすく、敵にかなりのダメージをあたえます。

□Rボタン：
〈キック／強〉最大のダメージを敵にあたえますが、技が出るのに時間がかかります。

●変化技1）しゃがみ攻撃：
⬇を押しながら、パンチまたはキックを出します。敵の攻撃をふせぎながら、ダメージをあたえます。





●変化技2）ジャンプ攻撃：
ジャンプしながら、攻撃ボタン（ABXYLR）を押すと、空中で攻撃できます。

3. ゲームのはじめ方

1人で闘うか、友達と対戦するか、どっちも楽しいぞ！

さあ、いよいよ「アニマル武乱伝」のはじまりです！
きみは、みごとグランドマスターになれるでしょうか。

■ゲームのはじめ方

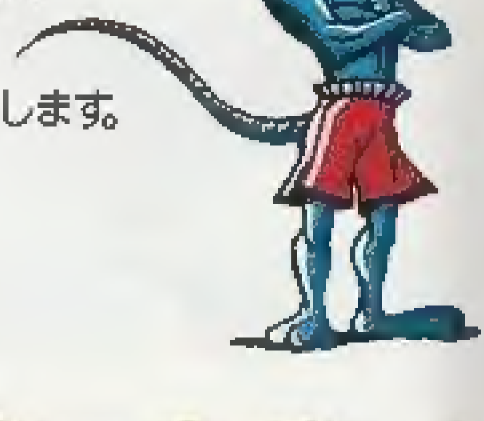
スーパーファミコンにカセットを入れて、電源を入れるとゲームがはじまります。タイトル画面が出たら、スタートボタンを押してください。





この画面では、オプションを設定するほか、1人または2人対戦プレイかを選びます。

START GAME	1人プレイをスタートします。
OPTIONS	オプションを設定します。
VS MODE	2人対戦プレイをスタートします。



はじめてゲームをするとき

1人プレイのときは「START GAME」、2人対戦のときは「VS MODE」を選んでください。つぎに、プレイヤー1の設定になります。設定の中から「NEW GAME」を選びます。







名前をきめる

✚字ボタンで、A~Zや記号を選び、Aボタンを押してください。10文字までの名前を入力できます。



DEL　前の文字を消します。
END　入力をおわります。

■キャラクターをえらぶ

✚字ボタンの←・→で、キャラクターを選び、スタートボタンをおしてください。得意技や、メッセージを見て、きみにぴったりのキャラクターを選ぶといいですね。



キャラクターを選ぶと、はじめの対戦相手が表示されます。スタートボタンを押すと、パスワードの表示にかわります。





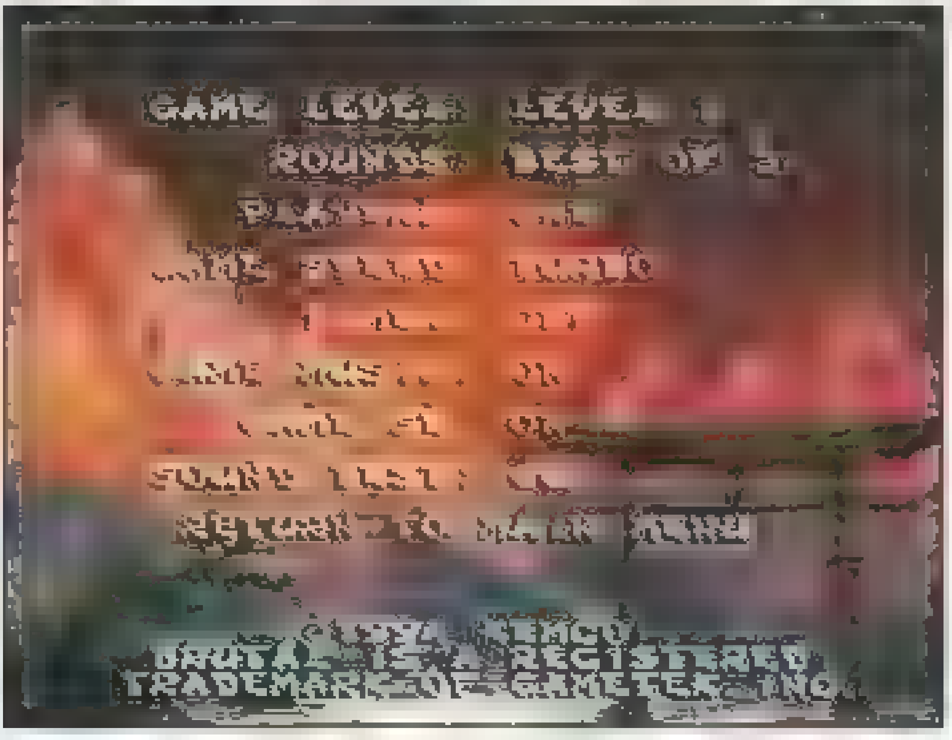
もういちどスタートボタンを押すと、ステージを紹介する画面になってから、試合がスタートします。





オプションを設定する

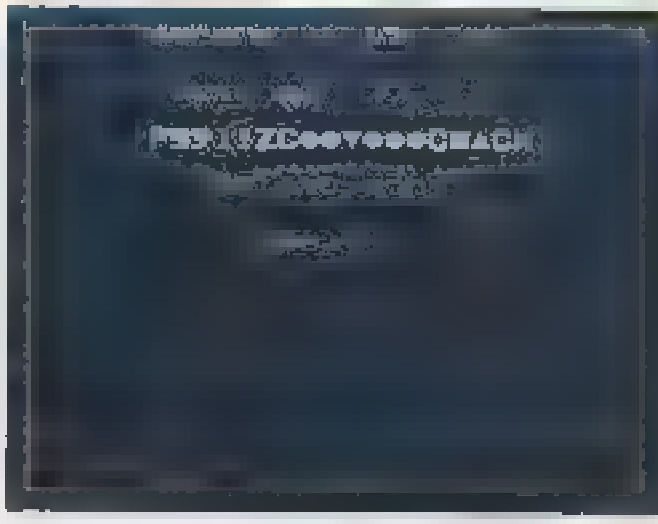
✚字ボタンの⬆・⬇でオプションを選び、⬅・➡で設定をかえます。オプション設定がおわったら、「RETURN TO MAIN MENU」を選んで、スタートボタンを押します。



□GAME LEVEL	難易度をきめます。レベルは1～14段階でむずかしくなります。
□ROUNDS	試合の形式をきめます。 ●1回勝負 ●3、5、7回戦 ●2、3、4、5、6、7本先取り
□PLAYERS	ONE／1人プレイ TWO／2人対戦プレイ
□GAME SPEED	操作スピードをきめます。
□TIMER	ON／制限時間あり(99秒) OFF／制限時間なし。
□GAME MUSIC	ON／試合中に音楽がながれます。 OFF／音楽をとめます。
□GAME SE	ON／効果音が入ります。 OFF／効果音をとめます。
□SOUND TEST	音楽や効果サウンドが楽しめます。
□RETURN TO MAIN MENU	まえの画面にもどります

ゲームのつづきをするとき

試合の前に、パスワードが表示されます。このパスワードをメモして、つぎにゲームをするときに入力すると、前のゲームのつづきができます。







✚字ボタンで、A～Zや記号を選び、Aボタンを押してください。パスワードの入力がおわったら、ENDを選び、前の画面にもどります。



パスワードは1人プレイのときだけ使えます。

特訓! in THE道場

**強くなりたいって?
ならば、この道場で技をまなぶのだ!**

試合を勝ちすすむと、「道場システム」が登場してきます。ここで、新しい技をおぼえると「帯」や「段」がランクアップします。さあ、がんばって新しい技にチャレンジ!

■まず、技をおぼえよう!

画面にコントローラーが表示されて、技をつかうボタンだけが白く光ります。



■さあ、チャレンジだ!



ボタンの押し方は、おぼえてましたか? こんどは、きみが技をやってみる番です。30秒以内に、できなかったときは、3回まで再チャレンジできます。

YOU TRY!

4. 画面の説明

■これが闘いのステージ

□ダメージ
ダメージを受けるたびに色がかわり、黄色の点滅が消えるとノックアウトです。

□タイマー
試合の残り時間を表示します。
※オプションで設定します。



□プレイヤー2
2人対戦プレイのとき、プレイヤー2が操作するキャラクターです。

□プレイヤー1
1人プレイのとき、操作するキャラクターです。

□ポーズ
スタートボタンを押すと、ポーズになります。もういちど押すと、もとにもどります。

□ステージを選ぶ
YまたはAボタンを押すと、ステージが選べます。

□キャラクターを選ぶ
✚字ボタンの ⬅・➡ で選びます。





闘いのステージは9つ、きみのファイトに期待する!

リプレイで試合を再現

試合のあとは、リプレイ機能でもういちど闘いを再現することができます。

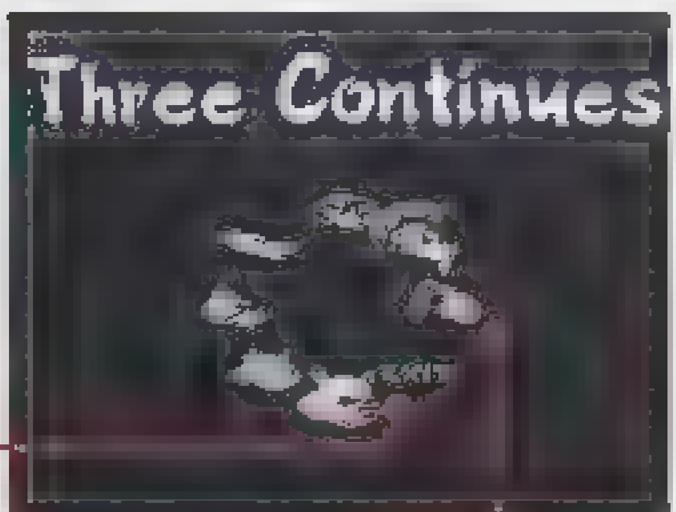




リプレイを見るときは、「YES」を選びます。
「NO」を選ぶと、つぎの画面に進みます。

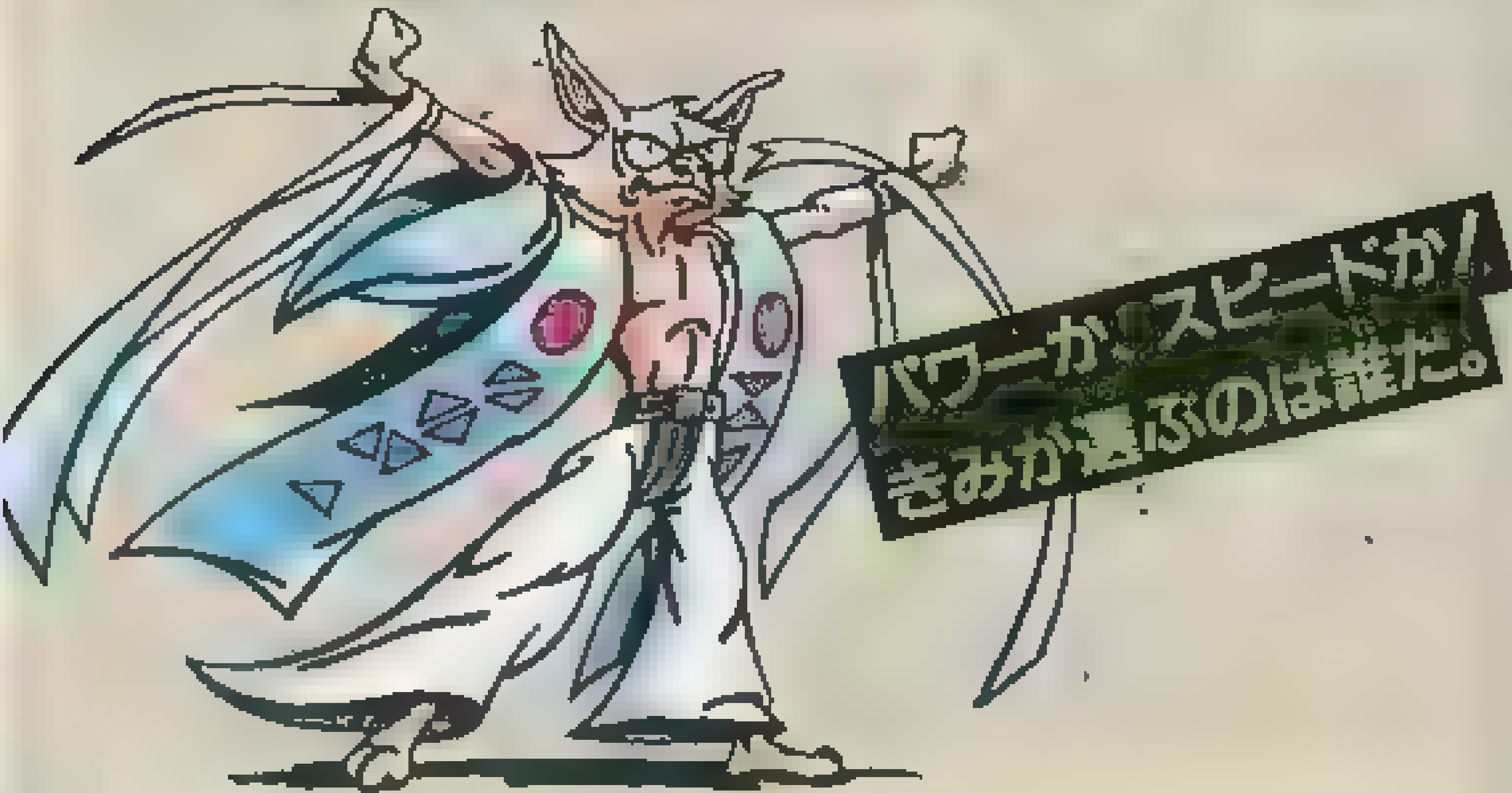
コンティニュー

試合に負けると、コンティニュー画面になります。
3回までコンティニューできます。



✚字ボタンの⬅・➡とスタートボタンで、キャラクターをかえることができます。

5. 武乱伝のファイターたち

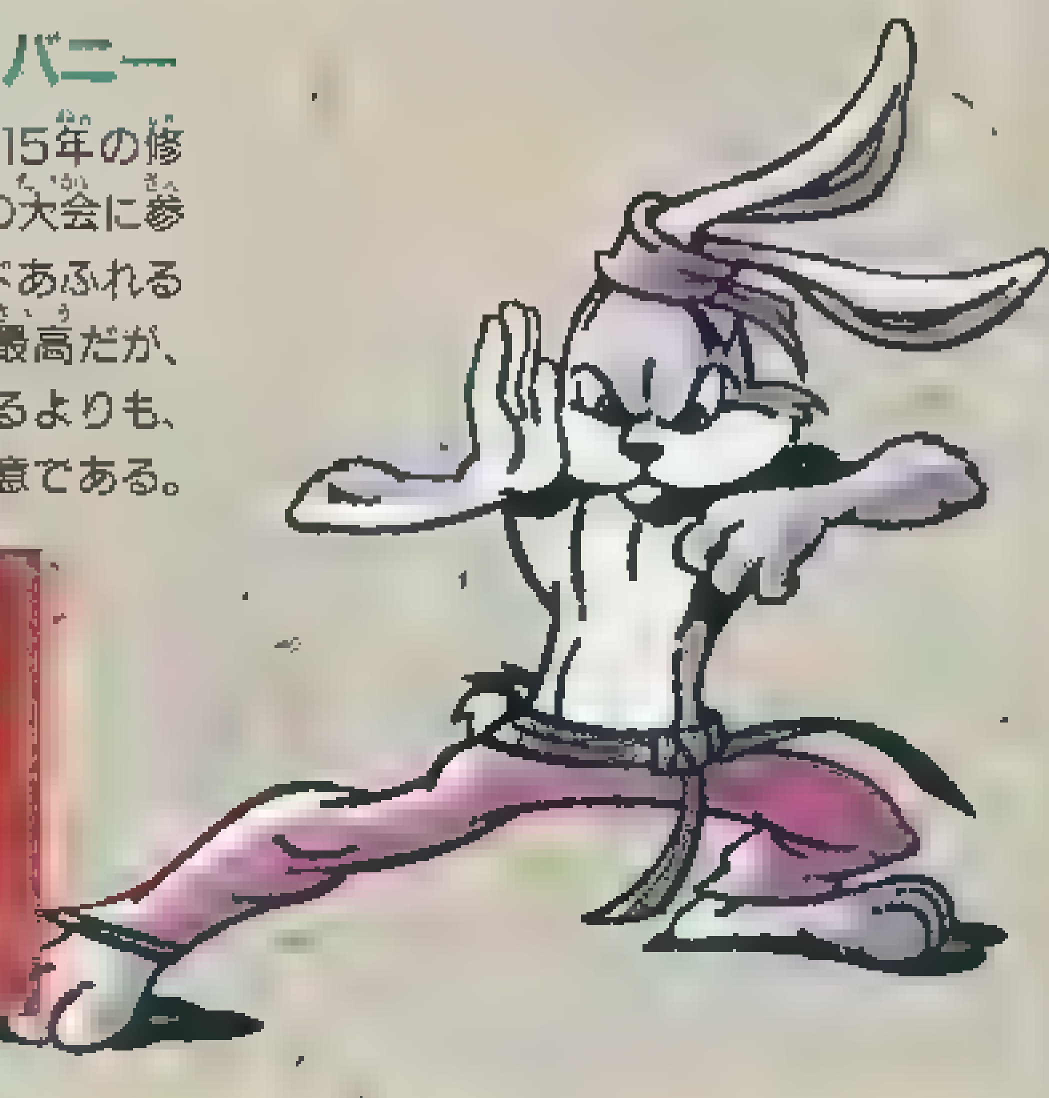


ようこそ、アニマル武乱伝へ！ 私がグランドマスターのダリ・ラマである。諸君がどのキャラクターを選ぼうとも、私はよろこんで挑戦をうけよう。それでは、すばらしいファイターたちを紹介しよう。

■カンフー・バニー

カンフーの寺で15年の修行をかねて、この大会に参加した。スピードあふれるキックの威力は最高だが、防御が弱い。守るよりも、攻めるほうが得意である。

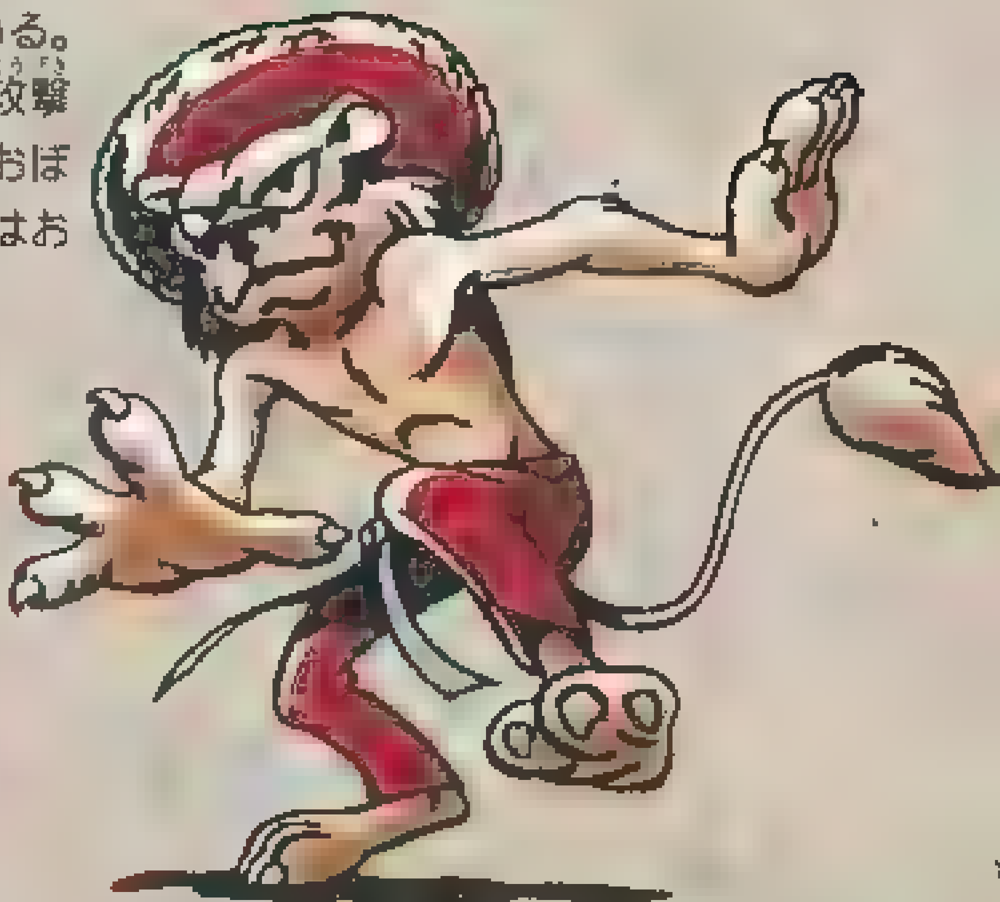




ケニア・レオン

王子でありながら、格闘の道に情熱を燃やしている。するどいツメを使った攻撃と、イギリス留学中におぼえたヘビーメタル攻撃はおそろしい威力をもつ。





タイ・チーター

ながい修行のすえに、さとりをひらき、多くの弟子をもっている。風のような動きで、一瞬のうちに敵を倒す。ケンドー・コヨーテは、彼のいちばん弟子である。









■グレイ・ラット

世界ナンバーワンの実力をもつ、キックボクサーである。スピーディな攻撃でヒット＆アウェイ戦法が得意。連続攻撃をおぼえると、おそろしい存在になるだろう。





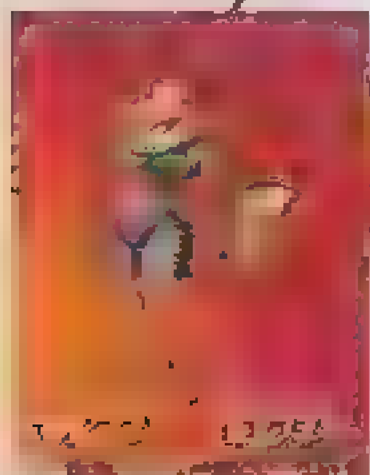
■ケントー・コヨーテ

豪快なファイトで、格闘チャンピオンをめざす。パワフルなパンチ、きれのいいキックは威力じゅうぶん。もっともバランスのとれたファイターといえよう。

フォクシー・ロクシー

インドに伝わる、不思議な技の使い手である。ダンサーのようなアクション、華麗な技をもった美しきファイター。だれもがきっと、彼女のとりこになるだろう。

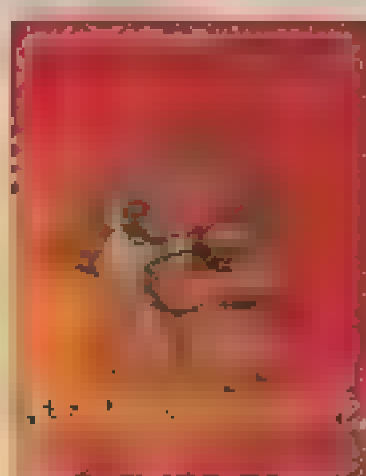




イワン・ザ・ベア

岩のようなパンチ、鉄骨のようなキック。どちらもすさまじい破壊力をもっている。ただし動きがおそく、攻撃範囲がせまいことは、やや気になるところだ。





6. じまんの技を見よッ！

〈カンフー・バニー〉



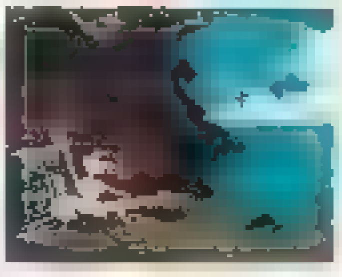

■おちょくり

さあ、おいで！と相手を挑発しながら。自分のダメージを回復する技です。

■ツイン・サンダー・キック

威力ばつぐんの回転キックを、なんと2連発！おまけにパンチ攻撃というハデな技。

〈ケニア・レオン〉

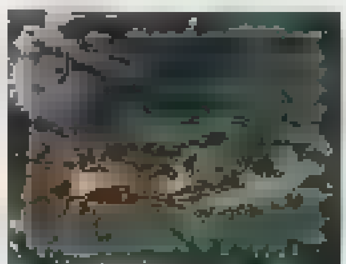
■いぬかきアタック

ライオンは猫科なのに、なぜか犬かき！するどいツメをふりまわして襲いかかります。

■ヘビメタ・ボイス

いきなりエレキギターを鳴らして、ぎゃいーん！と一発。ロンドン仕込みの強烈なサウンドは、どんな敵もぶっとばすパワーです。

〈タイ・チーター〉




■きたのこぶし

早すぎて見えない！そんな炎のパンチを連続してくり出し、相手を追いつめます。

■ひだるまアタック

炎のかたまりになって、いっきに突進！敵はよけることもできず、全身にダメージをうけてしまいます。

〈レイ・ラット〉




■とつげきアタック

腕を前につきだして、ダダーッと走る！まるで子供のケンカみたいですが、見えないパンチの嵐で、強烈なダメージをあたえます。

■くしゃくしゃ

一瞬、身をかがめたかと思ったら敵の顔をぐ、ぐっとつかんでパチン！とやる。ダメージと共に、敵のプライドもぼろぼろにします。

登場するキャラクターたちは、それぞれ必殺技をもっています。
ここで紹介した技のほかにも、いろいろな必殺技があります。
ぜひチャレンジしてください。

〈ケンドー・コヨーテ〉





■てっけんパンチ

丸太のような腕をぶんまわして、敵のボディにたたきこむ！ 動きが大きいので、ジャンプで敵の間合いに入って、打つべし。

■キャノン・ボール

筋肉モリモリのボディをまるめて、弾丸のように敵にぶつかる！ これは痛い！

〈フォクシー・ロキシー〉





■あいのムチ

まわし蹴り、回転蹴り、そしてハイキックの3つを流れるようにくりだす！ まるでダンスのステップを踏むような連続技です。

■ラブリー・アタック

くるくるッと前方回転を連発！ おお、美しい……なんて見とれるうちに、気がついたら脳天に蹴りをきめる華麗な技です。

〈イワン・ザ・ベア〉





■コサック・アタック

巨体をゆるがせて、強烈な体当たりをかます！ たった1回で、数十発のパンチとキックをあびせたほどの威力があります。

■ツンドラのじひびき

両手の拳を、大地にたたきつけて地震をおこすパワフルな技です。

「技を誇るうちは、まだ未熟なのだ。
若きファイターよ、無じゃ！ 無の心こそ、
闘いに花を咲かせるであろう！」

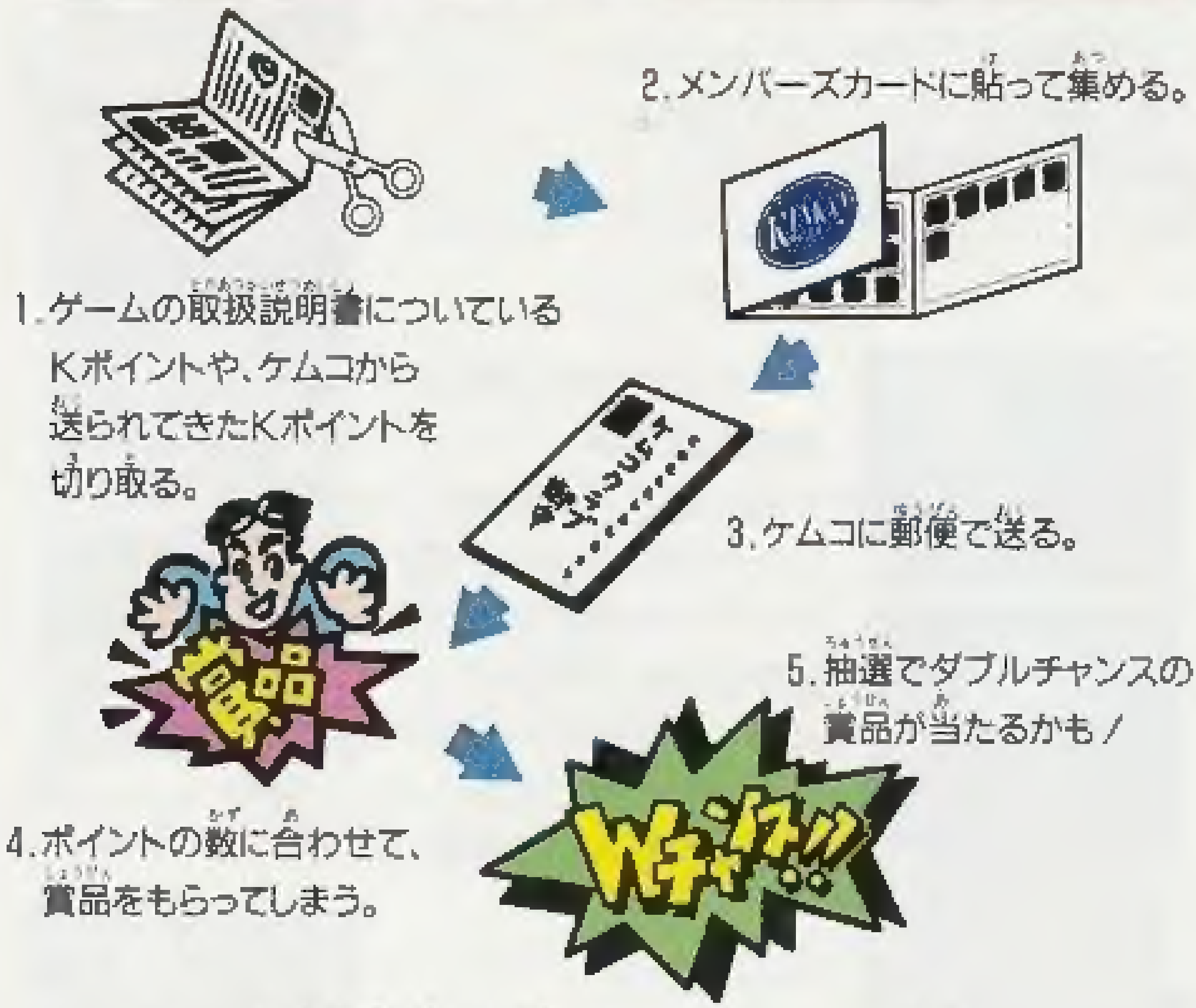


Kポイントを集めると

KEMCO CLUB
ケムコ・クラブ

感謝のプレゼント！

ケムコ・クラブのお知らせ



- ゲームの希望小売価格1,000円につき1点のKポイントが、ゲームの取扱説明書についています。
- Kポイントを集めて、ケムコにお送りください。Kポイントの数に合わせて、もれなくプレゼントをさしあげます。
- 情報誌「ケムコ帝国」・メンバーズカード・賞品内容のお知らせは、アンケートハガキを送ってくださった方におり返しお送りします。すでに会員の方も、オリジナルグッズをお送りしますので必ずアンケートハガキはお送りください。
- くわしくは、ケムコの情報誌「ケムコ帝国」をご覧ください。

使用上のご注意

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因になります。
6) シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
7) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると残像現象(画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。



KEMCO
コトブキシステム株式会社

〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
TEL0823-21-3300